


# Manuel d'utilisation

# *Ma tablette enchantée*




3-7
Ans






Visitez le site Internet www.disney.fr/princess



Imprimé en Chine
91-009649-004 FR

*Chers parents,*

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe **VTech***

*Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Ma tablette enchantée** de **VTech**®. Félicitations !

Venez rejoindre Ariel, Blanche-Neige, Aurore, Raiponce et Cendrillon dans une aventure enchantée. Au cours des 8 activités éducatives, votre petite fille va découvrir les lettres, les mots, exercer sa mémoire, son sens de l'observation et sa logique. Grâce à son design de tablette réaliste, son écran rétro-éclairé et ses 10 mélodies merveilleuses, **Ma tablette enchantée** va vite devenir le compagnon de jeu préféré de votre petite princesse




# CONTENU DE LA BOÎTE

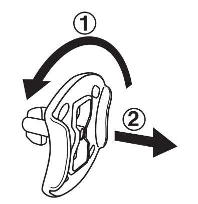
- **Ma tablette enchantée** de **VTech**®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING:** all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**POUR RETIRER L'ATTACHE DE LA BOÎTE :**



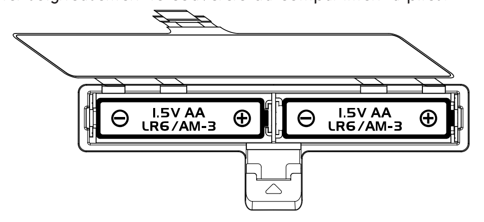

① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Ma tablette enchantée**.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

**Tri des produits et piles usagés**

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# 2. COMMANDES

## 2.1. TOUCHE MARCHE/ARRÊT 

Appuyer sur la touche Marche/Arrêt pour mettre **Ma tablette enchantée** en marche. Appuyer à nouveau sur cette touche pour l'éteindre.

## 2.2. TOUCHES PRINCESSE

Appuyer sur les 5 touches Princesse pour mieux connaître Ariel, Blanche-Neige, Aurore, Raiponce et Cendrillon.

## 2.3. TOUCHE OPTIONS 

Appuyer sur la touche Options pour entrer dans le menu des options et ajuster le contraste de l'écran ou désactiver la musique de fond. Sélectionner l'icône Contraste pour modifier le contraste. Utiliser les touches flèches pour ajuster le contraste et appuyer sur la touche OK pour valider. Sélectionner l'icône Musique de fond pour activer ou désactiver la musique de fond. Utiliser les touches flèches pour choisir la coche et activer la musique de fond, ou choisir la croix et désactiver la musique de fond. Appuyer sur le bouton OK pour valider.

## 2.4. TOUCHE VOLUME 

Appuyer sur le bouton Volume pour ajuster le volume. Utiliser la touche flèche gauche pour réduire le volume, ou utiliser la touche flèche droite pour augmenter le volume. Appuyer sur le bouton OK pour valider.

## 2.5. TOUCHE FOND D'ÉCRAN 

Appuyer sur la touche Fond d'écran pour changer la couleur du fond d'écran. Il est possible de choisir parmi quatre couleurs : le bleu, le rouge, le violet et le rose.

## 2.6. TOUCHES D'ACTIVITÉ

Il y a 8 touches d'activité. Appuyer sur une touche pour entrer dans une activité.















## 2.7. TOUCHES FLÈCHES 

Appuyer sur les touches flèches pour faire un choix dans un menu ou dans une activité.

## 2.8. TOUCHE OK 


Appuyer sur la touche OK pour valider un choix.

## 2.9. TOUCHES LETTRE

Appuyer sur ces touches pour découvrir les lettres ou pour répondre aux questions sur les lettres.




## 2.10. TOUCHE RÉPÉTER

Appuyer sur cette touche pour entendre à nouveau une question ou une instruction, ou pour obtenir un indice dans certaines activités.

## 2.11. ARRÊT AUTOMATIQUE

**Ma tablette enchantée** se met en veille automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour la réactiver, appuyer sur la touche Marche/Arrêt.

# 3. ACTIVITÉS

## 3.1. Le son des lettres




Utilise les touches flèches et la touche OK, ou appuie directement sur une touche Lettre pour découvrir les lettres. Appuie une première fois sur une lettre pour entendre sa prononciation. Appuie une seconde fois sur une lettre pour découvrir un mot qui commence par cette lettre.

## 3.2. Les lettres cachées



Aide Raiponce à trouver quelle lettre est en partie recouverte par la fleur. Utilise les touches flèches pour déplacer la fleur vers la gauche ou la droite afin de voir différentes parties de la lettre et appuie sur une touche Lettre pour répondre.

## 3.3. Le quiz des princesses




Cendrillon et Raiponce ont besoin de ton aide ! Écoute la question et appuie sur une lettre pour répondre. La première fois que tu appuies sur cette touche d'activité, tu devras trouver la lettre manquante d'un mot. Si tu appuies une seconde fois sur cette touche d'activité, tu devras trouver quelle lettre fait un son donné. Appuie sur une touche Lettre pour répondre.

## 3.4. Le mot magique




Tape les mots qui apparaissent à l'écran à l'aide des touches flèches et dans la limite du temps imparti pour aider la marraine de Cendrillon à écrire ses formules magiques.

## 3.5. Le dîner de Blanche-Neige



Blanche-Neige cuisine un dîner pour les sept nains. Une liste d'ingrédients apparaît à l'écran et les différents mots sont prononcés. Mémorise les ingrédients, puis retrouve-les dans le bon ordre dans la liste. Utilise les touches flèches pour choisir un ingrédient et appuie sur OK pour valider.

### 3.6. Le gâteau d'Aurore 

Aide les fées à décorer le gâteau pour l'anniversaire d'Aurore. Une suite de petites décorations apparaissent à l'écran. Trouve la décoration qui complète cette suite de manière logique.

### 3.7. Les perles d'Ariel 

Ariel collectionne les perles, mais ne sait pas dans quel coquillage se cache la perle qu'elle convoite. Regarde où se trouve la perle, puis suis des yeux le coquillage qui la contient. Utilise ensuite les touches flèches et la touche OK pour retrouver le bon coquillage.

### 3.8. Les jolies mélodies 

Si on dansait avec les princesses ? Utilise les touches flèches pour choisir une mélodie et appuie sur OK pour valider. Appuie sur les touches Lettre pendant une mélodie pour voir une animation.

# 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Ma tablette enchantée**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Ma tablette enchantée** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Ma tablette enchantée** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

# 5. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Ma tablette enchantée** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

- Éteindre le jouet.
- Retirer les piles pendant quelques instants puis les remettre en place en s'assurant qu'elles sont correctement installées.

- Mettre le jouet en marche.
- Si le produit ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
- Si le problème persiste, contacter notre service consommateurs.

# 6. SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

- Par téléphone au 0 820 06 300 (0.12 €/min).
- Via notre site internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

**Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

**Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site
Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

